

# HELDEN & SCHURKEN en hun beeldvorming



pg. 34

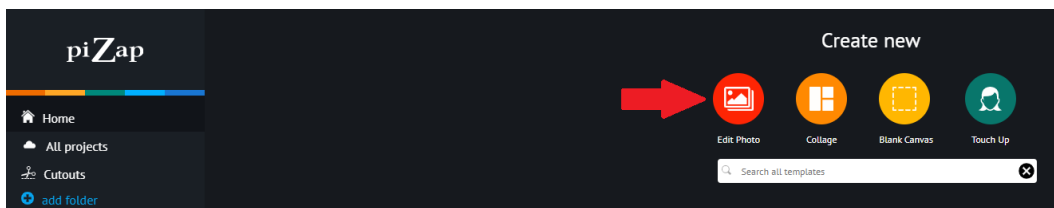
## Handleiding Pizap

### Stap 1 (voor de leerkracht)

Surf naar [www.pizap.com](http://www.pizap.com) en maak een account aan. Daarna log je in.

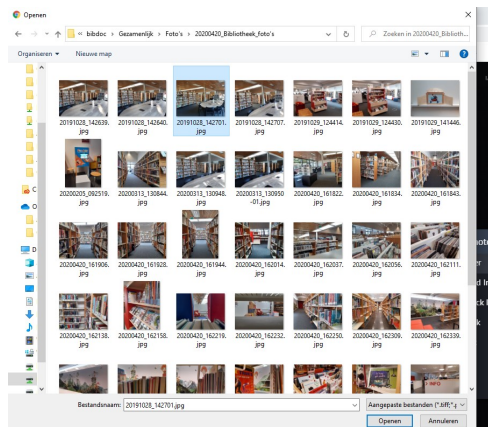
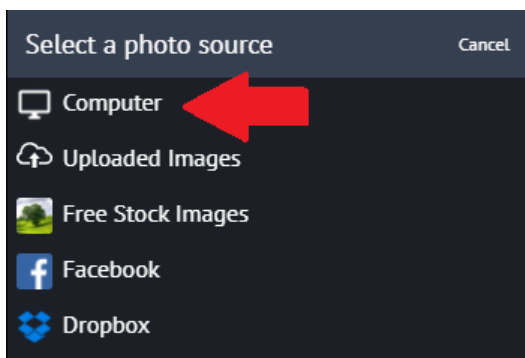
### Stap 2

Klik op **edit photo**.



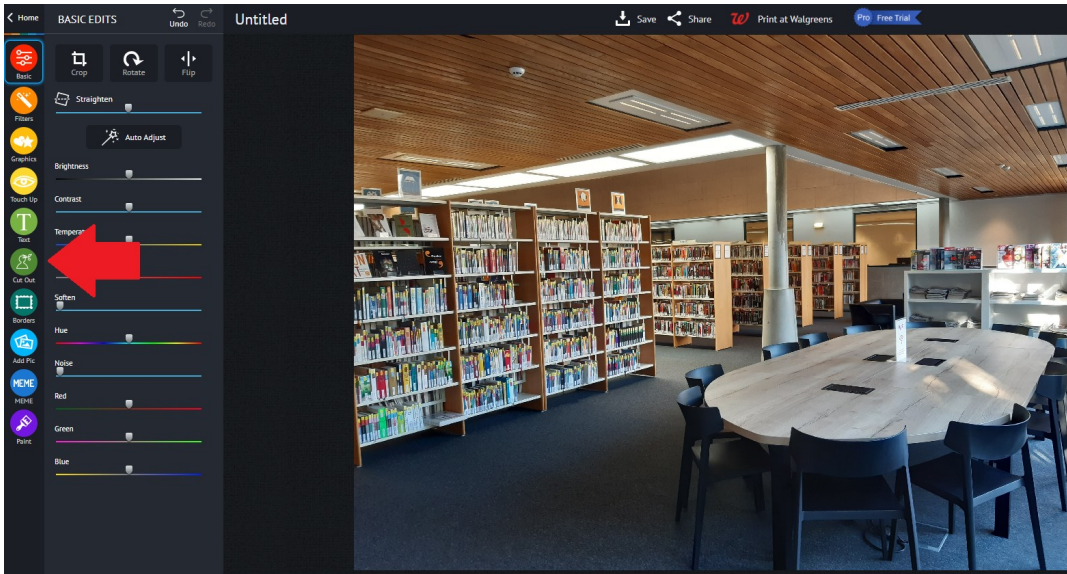
### Stap 3

Voeg jullie foto toe. Klik op **computer** en selecteer de foto door er twee keer op te klikken.



## Stap 4

Klik op **cut out** om de foto van de bekende figuur toe te voegen. Dit is een foto die je zal uitsnijden.

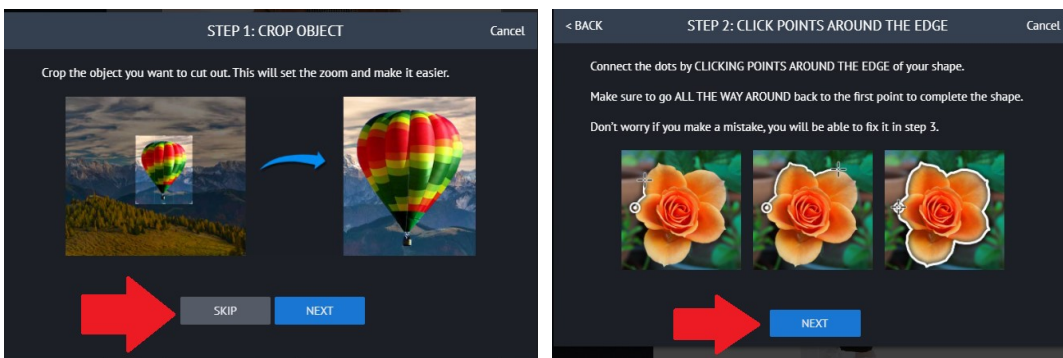


## Stap 5

Herhaal stap 3 om de foto toe te voegen.

## Stap 6

Klik op **skip** en daarna op **next**.



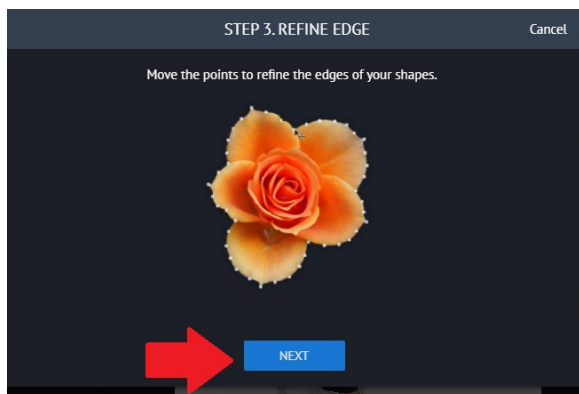
## Stap 7

Klik met je muis rond de figuur. Volg hierbij de rand totdat je terug aan het beginpunt bent. Hoe mooier je op de rand blijft, hoe mooier de figuur wordt uitgesneden.



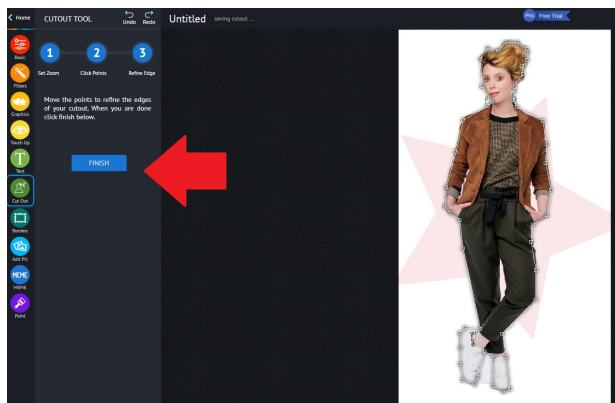
## Stap 8

Klik op next.



## Stap 9

Klik op finish.



## Stap 10

Vergroot de afbeelding door een bolletje in een hoekje aan te klikken en te verschuiven. Houd de linkermuisknop hiervoor ingedrukt. Is de afbeelding groot genoeg? Zet hem op de juiste plaats door hem te verslepen



## Stap 11

Klik op **save** om de afbeelding op te slaan. Geef de afbeelding een naam en klik daarna op **save to computer**.

**Klaar!**