

HELDEN & SCHURKEN

en hun impact

 pg. 29

Maak een reus van jouw held!

Stap 1

Gebruik de tekening die je op deze website vindt om je reus te ontwerpen.

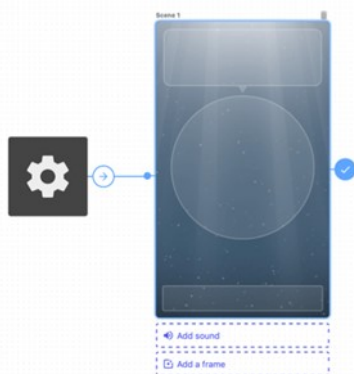
Stap 2

Ga naar deze website: studio.gometa.io/landing en log gratis in.

Stap 3

Klik rechts bovenaan op 'Create Experience'.

Nu verschijnt dit:



Klik op de bol in het midden: je krijgt allerlei prentjes te zien.

Voeg jouw digitale reustekening toe via deze knop (rechts bovenaan):

[+ Add a character](#)

Stap 4

Volg de stappen om je reus toe te voegen. Klik dan op 'SAVE'.

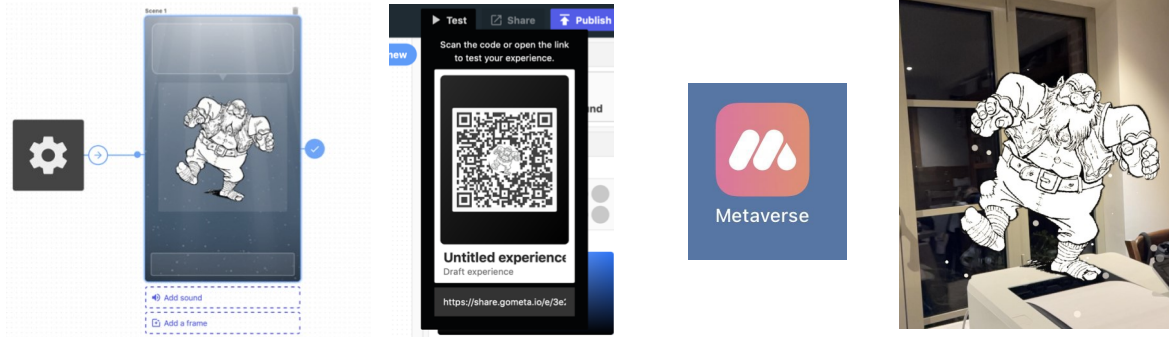
Stap 5

Daar staat jouw reus! Klik rechtsboven op 'TEST'. Er verschijnt een QR-code.

Stap 6

Installeer de gratis app **METAVVERSE**.

Scan de code met de app, druk op de **play-knop** en richt je gsm op de klas...
Je gelooft niet wat je ziet! Jouw reus staat in de klas



Stap 7

Klik je op **'PUBLISH'**, dan krijg je een QR-code en URL die je kan printen of doorsturen!

Benieuwd naar meer? Of liever een **uitgebreide instructievideo**?

Via YouTube vind je heel wat extra tips! Zoek naar 'Maak je eigen Augmented Reality (AR) beleving' van Bibliotheek Kempen. Deze dame legt je via een duidelijke tutorial meer uit.

<https://youtu.be/Dg1V1Kcb3k8>